Для того чтобы хранить фотографию в БД используется тип VARBINARY(MAX), аналог byte[] в C#. Туда записывается байты изображения (можно получить через File.ReadAllBytes, а если Bitmap то использовать bitmap.Save(MemoryStream)).

Чтобы из байтов получить изображение достаточно создать MemoryStream (или любой другой поток) и инициализировать BitmapImage, а затем полученный экземпляр записать в Source объекта Image (который расположен на странице).

            if (photo != null)

            {

                MemoryStream ms = new MemoryStream(photo);

                BitmapImage img = new BitmapImage();

                img.BeginInit();

                img.StreamSource = ms;

                img.EndInit();

                AvatarImage.Source = img;

     }